

순번	팀명	심사의견	종합평가 (우수/통과/조건부통과/재심)
1	지우있는유진팀	<ul style="list-style-type: none"> ● 시연을 훨씬 재미있게 할 수도 있었을 듯. ● 추천과 분석에 대한 고민이 담겨있음. ● 목표한 내용을 적절하게 사용하고 있음 	통과 (우수팀)
2	친구 찾아줘	<ul style="list-style-type: none"> ● 본 서비스를 위해 사용된 소프트웨어 기술이 명확하지 않음 ● 기술적인 내용에서는 기존의 기술을 적절하게 합쳐 놓은 형태임. ● 다듬어지지 않은 결과물로 이를 보완할 필요가 있음 	조건부통과
3	개발의 민족	<ul style="list-style-type: none"> ● 판매자 등록/섭외는 실제로 해서 유용성 확인이 필요 ● 제품 및 가게검색 기능 추가. ● UI 및 디자인이 좋음. 완성도가 좋음 ● 완성도가 높음 	통과
4	훈듀오	<ul style="list-style-type: none"> ● 실제 사용해 본 경험이 궁금합니다. ● 좋은 문제를 다루었습니다. ● 다양한 기능을 구현하고, 운용하였습니다. 	통과
5	죽보브레이커	<ul style="list-style-type: none"> ● 매장 업주가 편리하게 사용할 수 있는 소프트웨어에 대한 고민이 필요함. ● 목적에 맞는 기능 구현이 일부 되어 있음 	조건부통과
6	사람끼리	<ul style="list-style-type: none"> ● 타겟 서비스에 위치 기능이 추가된 형태임. ● 추가된 기능이 기존의 시스템과 적절하게 융합되어 있음. 	통과
7	멘토스	<ul style="list-style-type: none"> ● 백 엔드와 관련된 기술이 많이 있으며, 상용화 관점에서 필요한 기술을 적용하고 있음. ● 혼자서 한 내용 임에도 완성도가 높음. 	통과

8	에코사이클	<ul style="list-style-type: none"> ● 영상 분류 인식률을 높이기 위한 노력이 보임 ● 사용자 편의를 위해 고민한 내용이 보임. ● 좋은 문제를 재미있게 잘 풀어나갔네요 	통과
9	쥬씨	<ul style="list-style-type: none"> ● 실제 사용한 경험이 궁금합니다. 기능의 개수가 매우 많으며 기능 구현을 꼼꼼히 하였음 ● 목표로 한 대부분의 기능을 구현하였으며, 완성도 있게 구현하였습니다. 	통과 (우수팀)
10	다과모	<ul style="list-style-type: none"> ● 주식의 경향성을 분석하는 기술에 대한 평가가 하루의 결과를 비롯한 다양한 방법의 분석이 필요합니다. ● RMSE 결과 분석 필요합니다. ● 초기 자본금을 넣고 매수 매도 신호에 따라 거래를 시뮬레이션 해서 최종 금액을 계산해 보는 결과를 보여주면 좋을 것 같음 	재심
11	삼다수	<ul style="list-style-type: none"> ● 식재료 분류를 위한 YOLO 사용은 적합하지 않음. YOLO 는 클래스 개수에 제한이 있으며, 장면 내의 객체의 위치를 탐지가 주된 목적임. YOLO 외의 추가적인 식재료 분류 모델 적용 필수. ● 식재료를 사진 형태로 입력하면, 식재료를 인식하고, 이 식재료에 적절한 레시피 생성하는 프로젝트를 제시함 ● YOLO 모델을 한식 재료에 맞게 파인 튜닝한 과정에 많은 노력을 한 것으로 보임 	통과
12	의킷	<ul style="list-style-type: none"> ● 재난 훈련에 실질적인 도움이 되지 않으며 단순히 가상 체험을 하는 게임 앱처럼 보임 ● 단순히 가상 체험을 하는 게임 앱처럼 보이나 재난 훈련에 실질적인 도움이 됨. 	통과

13	디깡박스	<ul style="list-style-type: none"> ● 측정 결과의 신뢰도가 낮으며, 콜레스테롤을 예측하기 위해 추가적인 측정 정보(지방량, 근육량)가 필요함 ● 측정에 대한 오차검증이 필요. 분석 결과에 대한 검증은 잘 이루어졌으며, 콜레스테롤 예측에 대한 추가적 지방량, 근육량 정보는 필요하지만 필수는 아님(졸업논문은 근거 제시 등 명확할 필요가 있음).. ● 헬스 관련 산업이 유망한 만큼 주제 선정이 좋으며 유사한 소프트웨어를 체계적으로 조사한 점이 좋음 ● 참고가 되는 문헌들을 의료 어플에 잘 적용했음 	통과
14	여기어디조	<ul style="list-style-type: none"> ● 3D 공간 스캔을 통한 실내 위치 추적. iPhone 에만 적용 가능한 제한이 있으나, 졸업프로젝트에서 처음 적용하는 센서를 이용한 결과물임 ● 포인트 클라우드를 최근 몇 년 동안 많이 이용되는 방법이며, 새로운 센서의 이용 자체는 신규성과 기여도가 부족함. AR 연동을 통한 프로젝트 완성도가 높음. 졸업논문작성에서는 기존의 방법과의 차별성을 명시할 필요가 있음(유사한 방법 많음.) ● 라이다 센서 이용해서 신입생에게 실내 강의실 정보 제공 ● 사용자의 3 차원 위치를 찾는 알고리즘을 깊이 있게 이해하고, 적절한 규모의 태스크에 적용한 것 같음 ● 실내 지도가 적절히 구현되어 있고, 특히 경로가 표현된 것이 유용하다고 생각함 ● 병원, 쇼핑몰, 공공기관 등에서 실내 위치 추정을 유용하게 사용될 것으로 보이며, 노령자를 위한 어플리케이션으로도 유용할 것 같음 	통과 (우수상)

15	상명 3인조	<ul style="list-style-type: none"> ● 개발 동기가 좋다고 생각함 ● 악용의 여지를 방지할 필요가 있음 ● 개발 취지는 좋으나 개발 앱의 유용성이 낮고, 졸업프로젝트로서 개발 내용이 단순하고 난이도가 낮으므로 보다 장애인에 특화된 기능 추가가 요구됨 ● 장애인 특화된 기능은 음성인식이나 점자 자판 등 실제 이용율이 낮으므로 다른 특화된 기능(실제 도움이 되는 어플 제작)을 추가. 	재심
16	전과자들	<ul style="list-style-type: none"> ● 작은 객체 인식에 대한 정확도 및 유해물질의 인식 성능이 낮음(유해물질 정의도 어려움). 실제 이용을 위해서는 다른 아이디어가 필요(정확도 개선 또는 다른 서비스). 화자외의 나머지 얼굴을 마스킹하는 아이디어가 돋보이며, 완성도가 높음. ● 유튜브 플랫폼이 활성화되면서 콘텐츠 제작자에게 필요성이 높은 기술이라고 생각함 ● 실시간성을 잘 구현한 것 같음 ● 유해물질 판별해서 지우는 상용 틀은 있지만, 사용자 등록 후 이외 인원 처리 지원하는 어플이 없다는 점에서 차별성이 있음 	통과 (우수상)
17	디깅러	<ul style="list-style-type: none"> ● 실제 면접 상황을 적용할 필요가 있음 ● 면접 질문들의 연결성을 고려한 연계질문 생성으로 연결되는 것이 필요함 ● 음성으로 피드백한 점이 좋다고 생각함 ● 실전 면접을 준비하는 사람들에게 좋은 모의면접 기회를 제공할 수 있을 것 같음 ● 챗지피티를 활용해 만들 수 있는 좋은 응용 예라고 생각함 	통과

18	바이브	<ul style="list-style-type: none"> ● 개발 난이도가 낮음 ● 소프트웨어 개발의 의미를 둘 만한 기능이 부족함 ● 유니티가 학과 과목에 없는 것으로 아는데, 게임을 제작해 낸 것이 인상깊음 	통과
19	빌런처리반	<ul style="list-style-type: none"> ● 앱에서 제공하는 마모도와 편마모도의 측정 결과의 신뢰성에 대한 전문가의 검증이 필요함 ● 주변 밝기와 측정 위치에 따른 마모도와 편마모도의 측정 결과의 정확도가 달라질 수 있음 ● 운전자가 평소에 스스로 마모도 측정을 할 수 있다는 점에서 실용도가 높다고 생각됨 ● 이미 유명한 알고리즘을 조합하였으나, 목적 설정이 적절하고 이를 위한 방법이 명확한 것 같음 	통과
20	보통	<ul style="list-style-type: none"> ● 에러를 수정해야 함 ● 생성형 AI 의존도가 높음 ● 개발자의 로직이 반영된 기능을 추가하기 바람 ● 미완성으로 시연하지 못한 부분을 완료해야 함 	재심
21	오합지졸조	<ul style="list-style-type: none"> ● 감성 모델 결과와 플레이 리스트 간의 정상적인 연동이 요구됨 ● 미완성으로 시연하지 못한 부분을 완료해야 함 	재심